



## Gratis uitbreiding voor Verdun

Nieuwe regio, nieuwe game modus,  
nieuwe squads, nieuwe wapens en 'gore'!

**ALKMAAR, NEDERLAND – 23 Maart 2016** – De ontwikkelaars van Verdun, M2H en Blackmill Games hebben net een gratis uitbreiding uitgebracht voor de WW1 FPS game Verdun. Deze grote update zorgt voor meer speelplezier, met de introductie van een nieuwe regio, een nieuwe co-op gamemodus, 5 nieuwe squads, meer dan 40 nieuwe wapens en het geeft de spelers de mogelijkheid om de echte horror van de Eerste Wereldoorlog te beleven met de 'gore' optie.

Bekijk hier de nieuwe trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=AchJpEGgQ5k>

Verdun is via [Steam](#) verkrijgbaar voor PC, Mac, en Linux.

### Gratis uitbreiding

---

Zoals beloofd hebben de ontwikkelaars M2H en Blackmill Games na de release in 2015 doorontwikkeld aan de WW1 FPS Verdun. De community is uitermate belangrijk voor hun en krijgt hiermee wat ze wil; een bredere WW1 ervaring van het Westfront.

Deze gratis uitbreiding is van grote omvang. Het brengt de spelers een **nieuwe nacht regio** genaamd Champagne, een nieuwe **co-op game modus**; 'Squad Defense', nieuwe **Amerikaanse, Duitse en Belgische** troepen, meer dan **40 nieuwe wapens**, nieuwe animaties en de **gruwelijke 'gore' optie**, die spelers uit kunnen proberen als ze durven...

#### *Champagne*

Champagne is de regio in Frankrijk die als eerste te maken kreeg met het offensief van de 'Entente' tegen de Duitsers. De map in het spel speelt zich bij nacht af. Dit zorgt voor drastische veranderingen, nieuwe tactieken en een andere ervaring voor de spelers. Door de duisternis zullen veel gevechten van dichtbij en rondom de loopgraven worden uitgevochten.

#### *Squad Defense*

De Squad Defense game modus is een totaal andere ervaring voor de spelers ten opzichte van de huidige game modi. In deze modus neem je het samen met je squad op tegen eindeloze aanvalsgolven uitgevoerd door AI gecontroleerde soldaten. Het gaat erom om zo lang mogelijk stand te houden tegen deze eindeloze aanvallen.

#### *Nieuwe Wapens*

Met deze uitbreiding komen er meer dan 40 nieuwe historisch accurate wapens bij. Denk aan de favorieten uit de community: de Artillery Luger, de M1918 BAR, de stielhand granaat, de zeer accurate Ross Rifle en de C96 Mauser en nog veel meer. Ook zijn er nieuwe wapen toevoegingen zoals vizieren,

geweer magazijnen en nieuwe 'abilities', bijvoorbeeld bombardementen uitgevoerd door de beruchte Big Bertha artillerie.

#### *Nieuwe Squads*

Een aantal langverwachte squads doen hun intreden op de gevechtsvelden van de game, waaronder de Belgen en Amerikanen. Voor de Belgen bestaat die uit de *Belgian Sentry squad* en voor de Amerikanen uit de *US Doughboys rifle squad* en de *US Marines engineer squad*. De centralen worden versterkt met de Duitse *Schultzen Sentry squad* en de *German Pioniers*.

#### *Gore Opties*

Spelers kunnen met *Gore* de echte horror van de Eerste Wereldoorlog beleven. Om een nog realistischer gevoel van de slagvelden te ervaren hebben de ontwikkelaars bloederige scènes, zoals soldaten met missende ledematen, toegevoegd aan het spel. Dit is op een respectvolle manier gedaan, want de ontwikkelaars begrijpen dat dit geen gemakkelijk onderwerp is. Voor spelers die het als te heftig of schokkend ervaren is het mogelijk om deze *Gore* optie op verschillende levels in te schakelen, of zelfs compleet uit te schakelen.

De ontwikkelaars streamen deze expansion op [Twitch](#) op zaterdag 26 Maart om 21.00 uur.

Verdun is de eerste multiplayer FPS met een realistische WO1 setting. De genadeloze loopgravenoorlog weerspiegelt het toenmalige strijdtoneel. Beleef intense gevechten, speel samen met vrienden in squads en schakel tussen aanval- en verdedigingstactieken.

De game speelt zich af tussen 1914 en 1918 op het Westfront en is geïnspireerd op de beruchte en gruwelijke Slag om Verdun in 1916. De game bestaat uit 4 game modi; Frontlines, Attrition, Rifle Deathmatch en Squad Defense. Verdun bevat veel historisch authentieke details zoals WO1 wapens, karakters met accurate uniformen, 'gore' en realistische Franse en Belgische slagvelden. Er is veel zorg en aandacht besteed om de sfeer van de Eerste Wereldoorlog goed tot zijn recht te laten komen. Deze realistische setting sleept je mee in één van de bloedigste veldslagen uitgevochten in Europa.

De *Frontlines game* modus is uniek in zijn tactische complexiteit en de loopgraven leveren uitdagende gevechtssituaties en een extra dimensie op. Teamwork en tactiek zijn essentieel om de controle over de frontlinie te krijgen en om überhaupt te overleven in de gevechten tussen de 'Entente en Centralen'. In het ene gevecht bestorm je de vijandelijke loopgraven om terrein te winnen en in het andere gevecht verdedig je het zojuist gewonnen terrein.

Spelers kunnen kiezen om samen met vrienden een squad te vormen, die allen een specifieke speelstijl en rol hebben. Door samen te werken binnen een squad kunnen spelers 'Experience points' (XP) verdienen, dit maakt een squad sterker en veelzijdiger. Door het opdoen van gevechtservaring en het promoveren in rank, verdienen spelers 'Career points'. Deze worden gebruikt om specialisaties, wapens en uniformen te verkrijgen.

In de *Attrition game* modus, staan de 'Entente en Centralen' regelrecht tegenover elkaar. Elke kant heeft een aantal tickets, die staan voor het aantal manschappen. Op het moment dat een speler wordt neergeschoten gaat er een ticket af van de kant waar die speler voor vocht. Op het moment dat een kant geen tickets meer heeft, kunnen die spelers niet meer 'respawnen' en loopt het spel af als niemand dat nog kan.

In de *Rife Deathmatch* modus vechten alle spelers met 'bolt-action' geweren en is het ieder voor zich. In deze spannende en soms chaotische strijd zijn spelers volledig aangewezen op hun verworven vaardigheden.

In de *Squad Defense* modus neemt een squad het op tegen eindeloze aanvalsgolven uitgevoerd door AI gecontroleerde soldaten.

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Eerste Wereldoorlog gameplay: Authentieke wapens met realistische bullet physics, vaardigheidsgerichte hantering van wapens, gifgasaanvallen met claustrofobische gasmasker ervaringen en artillerie spervuur
- Tactische Eenheid gerichte FPS: Uniek squad levelling systeem, verscheidene squad types en rollen, voice chat
- Real time loopgraven oorlog: dynamisch verschuivende frontlinie met aanval, verdediging en tegenaanvallen
- WO1 atmosfeer: typerende WO1 muziek en stijl, historische speelvelden gebaseerd op het Westfront
- Uitdagende game modes: Frontlines, Attrition, Rifle Deathmatch en Squad Defense

Bezoek [Steam](#) voor meer informatie. Like Verdun op [Facebook](#), abonneer op [YouTube](#), stream op [Twitch TV](#) en volg de game op [Twitter](#).

Links:

---

**Steam:** <http://store.steampowered.com/app/242860/>  
**Officiële website:** <http://www.verdungame.com/>  
**Press kit:** <http://www.verdungame.com/press>

Over de ontwikkelaars

---

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Het Tweede Wereldoorlog cliché wordt doorbroken door de WO1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in een team en de gameplay.

Verdun is het eerste Nederlandse Spel dat door de Steam Greenlight (juli 2013) kwam en de game zat in Steam Early Access van april 2013 tot 27 april 2015. M2H en Blackmill Games hebben samen met de community het spel verder gepolished. Na de release zijn ze hiermee door gegaan en met verschillende gratis uitbreidingen gekomen.

Verdun heeft inmiddels meer dan 425.000 spelers en won recentelijk de 'Best Economic Achievement Award' en Control Industry Award op de Dutch Game Awards 2015. IndieDB koos Verdun in 2015 als Best Multiplayer Game by Editors choice en in 2014 koos de IndieDB community Verdun als 5e bij de 'Top upcoming Indie game of 2014'. Ook won de game de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014.

M2H

---

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met [Wooglie.com](http://Wooglie.com). Een game portal met maandelijks meer dan 2 miljoen unieke bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft naast de Awards voor Verdun, meerdere Global Game Jam Awards gewonnen met andere spellen, zowel publieks- als jury awards. Binnenkort brengt M2H een nieuwe multiplayer game uit, genaamd [Marooners](#).

Ga voor meer informatie naar [www.M2H.nl](http://www.M2H.nl).

Blackmill Games

---

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in Unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is in haar eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100!](#) Ga voor meer informatie naar [www.BlackmillGames.com](http://www.BlackmillGames.com).

Pers Contact

---

Stephanie van Geel  
Public Relations Verdun  
E-mail: [press@verdungame.com](mailto:press@verdungame.com)  
Twitter: <https://twitter.com/VerdunGame>